

F U T
U R A
I T A
I I A

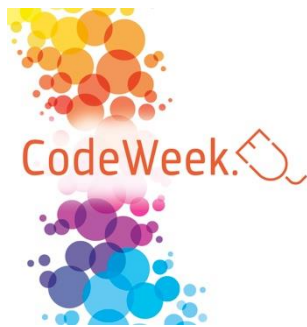


PIANO NAZIONALE
SCUOLA
digitale

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Dipartimento per la programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali

Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale



Dare vita alle idee: Europe Code Week 2018

#codeEU @codeWeekEU #codeIT – 6-21 ottobre 2018

Dal 6 al 21 ottobre 2018 ritorna l'appuntamento con la **Europe Code Week**, due settimane di promozione del pensiero computazionale attraverso il *coding*, al quale possono partecipare le scuole italiane di ogni ordine e grado.

La settimana europea della programmazione, che ha lo scopo di diffondere il *coding* nelle istituzioni educative, nasce per iniziativa di volontari che promuovono la programmazione e il pensiero computazionale nei rispettivi Paesi come ambasciatori dell'iniziativa e coinvolge scuole, docenti, *coding club*, biblioteche e altre organizzazioni.

Nel *Piano di azione per l'educazione digitale*, la Commissione europea ha fissato l'obiettivo di introdurre il *coding* in tutte le scuole entro il 2020 e sostiene, anche per questa finalità, la settimana per la programmazione. Lo scorso anno hanno aderito all'iniziativa oltre 50 paesi e circa 1,2 milioni di persone.

Come partecipare

Le scuole possono partecipare organizzando una attività di coding secondo le indicazioni disponibili nella sezione **school** del sito europeo e sul sito italiano della *Europe Code Week*:

<https://codeweek.eu/schools>

<http://codeweek.it>.

I docenti possono seguire anche un nano-MOOC, un breve corso di formazione all'organizzazione di iniziative nella propria scuola, disponibile al seguente indirizzo:

<https://mooc.uniurb.it/codeweekmooc/>.

La Europe Code Week a Didacta

La **Europe Code Week** sarà presentata anche a Firenze nell'ambito della Fiera Didacta 2018, nell'Arena dello spazio di formazione del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca, giovedì 18 ottobre 2018, alle ore 15.00. È possibile iscriversi tramite il sistema di prenotazione di Didacta: <http://fieradidacta.indire.it/evento-programma/europe-code-week-2018-master-class-il-futuro-del-pensiero-computazionale-nella-scuola/>.

Come partecipare al concorso per la migliore Code week della scuola italiana

Le scuole che aderiscono alla **Europe Code Week 2018** possono condividere il proprio evento e partecipare al concorso **#bestCodeWeekIT**, attraverso il quale le migliori due iniziative svolte, una per la scuola del primo ciclo e una per la scuola del secondo ciclo, documentate attraverso un *videoclip* della durata massima di 90 secondi, da produrre secondo le modalità di seguito indicate, riceveranno un contributo economico di € 5.000,00 per l'acquisto di attrezzature digitali per lo sviluppo del *coding*.

Tutte le istituzioni scolastiche ed educative statali che hanno promosso iniziative durante la **EuCodeWeek**, al fine di partecipare al concorso **#bestCodeWeekIT**, sono invitate a girare un *videoclip* dell'iniziativa da candidare al concorso, accedendo, con le credenziali del Dirigente scolastico, all'apposita applicazione disponibile sul SIDI, Servizi Accessori, Protocolli in Rete, a partire dalle ore 12.00 del 22 ottobre 2018 ed entro le ore 15.00 del 15 novembre 2018, secondo la procedura di seguito indicata:

- selezionare il proprio contesto scolastico (codice meccanografico della scuola);
- dal Menu verticale selezionare "Invia domanda di adesione";
- selezionare l'avviso di riferimento ("**#bestCodeWeekIT**");
- compilare il *form* di adesione.

Il *format online* è suddiviso nelle seguenti sezioni:

- Sezione A – dati del dirigente scolastico;
- Sezione A1 – dati anagrafici del soggetto eventualmente delegato;
- Sezione B – dati dell'Istituzione scolastica;
- Sezione C – dati di adesione all'Avviso;
- Sezione D – autocertificazione della veridicità delle dichiarazioni rese;
- Sezione E – breve descrizione dell'iniziativa svolta e inserimento del link al video.

Possono partecipare al concorso le singole istituzioni scolastiche ed educative di ogni ordine e grado che organizzano un'iniziativa durante la **Europe Code Week 2018**. Ogni istituzione scolastica può partecipare con un solo *videoclip*.

Le istituzioni scolastiche di ogni ordine e grado interessate a partecipare devono elaborare un *videoclip* rappresentativo delle attività realizzate e comunicare il relativo *link* sulla piattaforma di "Protocolli in rete". I *videoclip* ammissibili alla presente procedura devono avere le seguenti caratteristiche:

- essere prodotti in formato .mp4;

- b) consistere in una dimostrazione di ciò che è stato organizzato nell'ambito della "Europe Code Week 2018", raccontato eventualmente anche dal punto di vista degli studenti attraverso una loro reinterpretazione e rielaborazione dei contenuti;
- c) essere realizzati anche mediante la collaborazione di più studentesse e studenti della stessa classe ovvero di più classi della medesima istituzione scolastica;
- d) avere durata minima di 30 secondi e una durata massima di 90 secondi, titoli compresi;
- e) caratterizzarsi anche per essere realizzati con una soluzione tecnica particolarmente innovativa;
- f) avere contenuti, sfondi, audio, testi, musica non protetti da alcuna forma di *copyright*;
- g) essere caricati su *file hosting* interni o esterni alla scuola, liberamente accessibili al Ministero, non visibili ad altri soggetti e disponibili per almeno 1 anno.

Alla data di presentazione del *videoclip*, le istituzioni scolastiche devono essere in possesso dei seguenti requisiti, a pena di esclusione dalla procedura:

- dichiarazione del dirigente scolastico con cui si attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche. Nel caso si tratti di minori, le liberatorie devono essere necessariamente firmate dai genitori;
- liberatoria alla pubblicazione del *videoclip* debitamente sottoscritta per consentire l'eventuale pubblicazione nella Gallery presente sul sito *internet* del MIUR dedicato al PNSD.

La valutazione delle proposte progettuali è demandata ad una apposita Commissione giudicatrice formata da un numero dispari di componenti e nominata dopo la scadenza del termine per la presentazione delle candidature.

La Commissione giudicatrice procede a valutare esclusivamente i *videoclip* pervenuti entro i termini, attribuendo un punteggio massimo pari a 100 punti sulla base dei seguenti criteri:

- a) coerenza con i contenuti della settimana europea della programmazione (Strumenti, Formazione e Contenuti): max 30 punti;
- b) originalità delle iniziative realizzate durante la Europe Code Week 2018: max 30 punti;
- c) originalità del *videoclip* presentato: max 20 punti;
- d) innovatività della soluzione tecnica: max 20 punti.

Terminato l'esame delle candidature pervenute, la Commissione procede a redigere una graduatoria ordinata secondo l'ordine decrescente di punteggio assegnato a ciascun *videoclip*. La graduatoria così composta è approvata con apposito decreto del Direttore della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale.

Alle istituzioni scolastiche collocate al primo posto della graduatoria, una redatta per le istituzioni scolastiche del primo e una per quelle del secondo ciclo, è corrisposto un premio in denaro di € 5.000,00 da utilizzare esclusivamente per l'acquisto di *hardware* destinati a progetti di sviluppo del *coding* nella scuola.

F U T
U R A
I T A
I I A



Responsabile del procedimento è il dott. Andrea Bollini, dirigente dell'Ufficio VI – Innovazione digitale della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale. E' possibile richiedere informazioni all'indirizzo e-mail: innovazione digitale@istruzione.it o al telefono: 06-5849.3408.

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio

Documento firmato digitalmente